

報道関係者 各位

【ロードオブナイツ】アップデートでログインボーナスがスタート！

株式会社 Aiming(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:椎葉 忠志)は、5月13日(金)にiOS/Android向けシミュレーションRPG『ロードオブナイツ』にて、ログインボーナス他新機能が追加されたことをお知らせいたします。



■毎日ログインで報酬ゲット！ ログインボーナス

これまでイベントとして行われていたログインボーナスが、装いも新たに常設化！ 加えて、ログインで得られる報酬が分かりやすくなりました。

上位レアリティのカードが必ず手に入るロトが利用できる各種チケットや、内政や出撃、ダンジョンにおいて役立つ便利チケット、ゴールドロトで使用できるCPなどが各ワールドで手に入りますので、毎日のログインを忘れずに！

※ログインボーナスの報酬はワールドによって異なります。



■同盟外の皆と話そう！「ワールドチャット」「プライベートチャット」追加

チャット機能に、新たに「ワールド全体チャット」と「プライベートチャット」が追加されました。「ワールド全体チャット」では

1日10回まで、自由に発言が行えます。同盟外のプレイヤーとの雑談や、同盟メンバーの募集などにご利用ください！そして「プライベートチャット」は、同じワールド内の特定のユーザーを招待して利用できるチャットルームです。複数の同盟との連絡や、精鋭聖戦の相談などにご利用ください。



これら以外にも、同盟チャットのグループへの自動追加機能やブラックリスト機能も追加され、よりチャットが利用しやすくなっています。

■ 聖戦に新たな戦略要素！「中立拠点」

聖戦マップの施設として、「中立拠点」が追加されました。この「中立拠点」を制圧すると、制圧側同盟が出撃可能な拠点として使用できます。出撃場所は目標地点への部隊の到着時間に関わりませんし、拠点の増加で相手よりも多く部隊を出撃できる点も大きなメリットです。相手同盟よりも先に「中立拠点」を制圧し、戦況を優位に進めましょう！



このほかにも各属性の神殿の制圧数に応じて、同盟員全員に補正ボーナスが付くようになりました。制圧ポイント目的のみではなく、補正ボーナスを維持するための防衛も必要となりそうです。

今後も皆様にお楽しみ頂けるよう、様々なアップデートを行ってまいります！

★『ロードオブナイツ』ってどんなゲーム？

『ロードオブナイツ』は、自分だけの街を育てて、同盟の仲間たちと大陸の制覇を目指すシミュレーション RPG です。街づくり、戦争、デュエル。簡単だけど奥深い『ロードオブナイツ』を見逃すな！

シミュレーション RPG『ロードオブナイツ』

【公式サイト】

<http://lordofknights.jp/>

【AppStore】

<https://itunes.apple.com/jp/app/lord-of-knights/id477396335>



【GooglePlay】

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.aiming.lordofknights>



(C) Aiming Inc. All Rights Reserved.