

Game Creator Incubation の1号案件、「PROJECT:NOROSHI」の 日本国内におけるゲーム配信に関して基本合意書を締結

株式会社 Aiming(本社:東京都渋谷区、代表:椎葉 忠志、以下 当社)は、アクセルマーク株式会社(本社:東京都中野区 代表者:尾下 順治 証券コード:3624 以下、アクセルマーク)が 2015 年 5 月に設立した、Game Creator Incubation 有限責任事業組合(以下 GCILLP)における第1号案件である「株式会社 flaggs(本社:東京都渋谷区 代表者:吉江 直人 以下 flaggs)」の新規ゲーム「PROJECT:NOROSHI」の日本国内におけるゲーム配信について、基本合意書を締結したことを発表いたします。

当社は、これまでライセンスインによるビジネスを積極的に取り組み、実績につなげてまいりました。今後も自社タイトルの開発・運営実績やライセンスインのノウハウを活かして、当社から配信するタイトル数の拡充を図ってまいります。

■ 「PROJECT:NOROSHI」について

「PROJECT:NOROSHI」は、ソーシャルゲームの開発・運営等に豊富な経験を有する吉江 直人(flaggs 代表取締役)と高木 悠造(flaggs 取締役)が新しいオリジナルゲームを開発するために設立した株式会社 flaggs における、第一弾タイトルの開発コードネームです。

本タイトルは最新の2D アニメーション技術を採用し、様々なヒーローたちがそれぞれの物語を進んでいく高いストーリー性とカジュアルかつ奥深いゲームシステムを両立したタイトルとなります。

▼NOROSHI ゲーム画面 ※画面は開発中のものであり、変更となる可能性があります。



■ 第1号案件の対象先企業について

- ・企業名 株式会社 flaggs
- ・代表者 吉江 直人
- ・取締役 高木 悠造
- ・資本金 560 万円
- ・設立 2015 年 3 月 20 日
- ・従業員数 8 名
- ・事業内容 スマートフォン向けゲームアプリの開発

■ Game Creator Incubation 有限責任事業組合について

本LLPは、スマホ向けゲーム開発における開発費の高騰、不確実性の高いビジネスモデル、ファイナンススキームの選択肢の少なさおよび開発チーム育成等、多数の課題を解決する一助として、当社グループの経験・ノウハウ等を活かした新たな事業スキームを構築することで、多くの優良なゲームを国内/海外市場へリリースし、スマホ向けゲーム市場の更なる成長と開発チームの育成等に資することを目的としています。

- ・名称 Game Creator Incubation 有限責任事業組合
- ・所在地 東京都中野区 1-32-2 ハーモニータワー
- ・設立根拠等 有限責任事業組合契約に関する法律に基づく LLP
- ・組成目的 スマートデバイスゲーム開発企業等を対象とした投資及び育成を行うため
- ・組成日 2015年5月12日
- ・出資金総額 2.56億円 (2016年4月28日現在)
- ・出資会社 アクセルマーク株式会社(出資比率 76.2%)、株式会社Aiming(出資比率 19.9%)
フリー株式会社(出資比率 3.9%)
- ・業務総括組合員 アクセルマーク株式会社(出資比率 76.2%)
- ・主な事業内容 ゲーム等の企画、開発、運営、広告宣伝、コンサルティング及び海外販売等 著作権、著作隣接権、商標権、意匠権、肖像権その他の知的財産権の利用、取得、管理及び使用許諾、これらに附帯する一切の業務

本資料に関するお問い合わせ先

アクセルマーク株式会社 広報担当 TEL:03-5354-3351 E-mail:press@axelmark.co.jp

株式会社 Aiming 経営管理グループ TEL:03-5333-8424 E-mail:ir@aiming-inc.com