

2024年1月17日(三)  
日商艾鳴網路遊戲股份有限公司

致 各媒體先進

## 《在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼：戰鬥編年史》

「獵戶座之箭」劇情實裝！預計播放原作・大森老師原案的原創後記！

將實施可獲得劇場版服裝限定 UR 赫斯緹雅的活動！



日商艾鳴網路遊戲股份有限公司(本社：東京都澀谷區、代表取締役社長：椎葉忠志)宣佈・戰鬥動作RPG《在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼：戰鬥編年史》(以下簡稱《地城戰記》)已實裝『劇場版 在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼 -獵戶座之箭-』(以下簡稱獵戶座之箭)的故事內容。

### ■實裝劇場版「獵戶座之箭」的故事劇情！預計播放原作者・大森藤ノ老師原案的原創後記！

本遊戲自2024年1月17日(三)(JST)起已實裝劇場版「獵戶座之箭」的故事內容。

並且・也將播放原作者・大森藤ノ老師原案的原創後記。這是只能在《地城戰記》中觀賞到的「獵戶座之箭」後日談・敬請期待！



#### ●故事 PV

[https://www.youtube.com/watch?v=\\_4DzITy\\_aPM](https://www.youtube.com/watch?v=_4DzITy_aPM)

#### ■可獲得劇場版服裝的限定 UR 赫斯緹雅以及最多 7,000 顆魔寶石！實施獵戶座之箭實裝紀念活動！

為紀念「獵戶座之箭」故事實裝，將實施可獲得限定 UR「【神威解放】赫斯緹雅」等獎勵的期間限定活動。

只要通關限定任務，就可以獲得「【神威解放】赫斯緹雅」，並且使其覺醒到極限。另外，「【神威解放】赫斯緹雅」是具有可為自身小組進行回復並提升雷屬性傷害之技能的支援者角色。

另外還會實施最多可獲得 4,000 顆魔寶石的登入獎勵。歡迎藉此機會一同遊玩地城戰記。

< 劇場版-獵戶座之箭- 實裝紀念活動 >

舉辦期間：1 月 17 日 ( 三 ) 12:00 ~ 2 月 19 日 ( 五 ) 12:00 ( 預定 ) ( JST )

#### ① 可獲得「【神威解放】赫斯緹雅」以及最多 3,000 顆魔寶石！獵戶座之箭 故事限定任務

通關「獵戶座之箭」的戰鬥後，即可獲得「【神威解放】赫斯緹雅」以及最多 3,000 顆魔寶石。

#### ② 最多可獲得 4,000 顆魔寶石以及強化道具等的登入獎勵

在活動期間登入即可獲得魔寶石、體力恢復道具以及強化道具。

#### ③ 販售超值轉蛋票券禮包&【神威解放】赫斯緹雅的情誼禮包

將販售超值精選轉蛋票券以及可獲得能用來讓「【神威解放】赫斯緹雅」覺醒的情誼的超值禮包。

※各活動詳情請參閱遊戲內公告。



**UR** **【神威解放】**  
**赫斯緹雅**  
支援者

**完成期間限定任務，  
就能成為夥伴！**

©Fujino Omori-SB Creative Corp./Danmachi5 Project

在地下城尋求邂逅  
是否搞錯了什麼  
戰鬥編年史



**支援者技能**  
**火爐與月亮的祈禱**  
對自身小組附加恢復和雷屬性傷害值提升效果。

**被動技能**  
**獻給朋友**

I 提升自身小組的<魔力>能力值。  
II 當小組的HP在50%以上時，提升自身小組的雷屬性傷害值。  
III 提升自身小組的<體力>能力值。

**覺醒效果**

- ★1 增加支援者技能的效果量。
- ★2 增加被動技能1的效果量。
- ★3 增加被動技能2的效果量。
- ★4 增加被動技能3的效果量。
- ★5 增加支援者技能的效果量。另外，縮短蓄積時間。

※突破界限達到3之後，被動技能將全部解鎖。※效果值等詳細資訊請在遊戲內確認。

■在劇場版中活躍的女神—阿緹蜜絲將以「冒險者」身分於地城戰記中初次登場！

我們將推出【貞潔的女神】阿緹蜜絲的精選轉蛋。在「獵戶座之箭」故事中有活躍表現的阿緹蜜絲將以冒險者身分於地城戰記中初次登場。「【貞潔女神】阿緹蜜絲」是具有體力處於一定數值以上時，造成的傷害/暴擊率、暴擊傷害會上升的招式與必殺技的冒險者。

獲得角色後不只能夠編進戰鬥隊伍，還能在「首頁」中觀賞角色，並享受角色專屬的插曲。請務必藉此機會獲得角色，以觀賞在劇場版中所無法看到的遊戲專屬內容。

**期間限定**



**UR** **【貞潔的女神】**  
**阿緹蜜絲**  
冒險者

**當體力在一定值以上時發動招式2或必殺技  
即可提升傷害值或暴擊率・暴擊傷害！**

©Fujino Omori-SB Creative Corp./Danmachi5 Project

在地下城尋求邂逅  
是否搞錯了什麼  
戰鬥編年史



**必殺技**  
**赤紅月亮**  
當體力在一定值以上時，  
提升暴擊率和傷害。  
另外恢復自身小組的體力。



**招式1**  
**上弦之月**  
給予敵人傷害。  
另外，提升自身小組的雷屬性傷害值。  
※使用一般攻擊持續命中，可累積使用次數至2次。



**招式2**  
**皎潔月光**  
給予敵人傷害。  
當體力在一定值以上時，提升傷害值。

**覺醒效果**

- ★1 提升必殺技的傷害值和暴擊率・暴擊傷害提升量。  
必殺技效果追加「當體力在一定值以上時，附加傷害值提升效果」。
- ★2 提升招式1的傷害和自身小組的雷屬性傷害值提升量。  
另外，招式效果追加「對自身小組附加護盾」。
- ★3 提升招式2的傷害和當體力在一定值以上時的傷害值提升量。  
另外，招式效果追加「附加暴擊率提升效果」。
- ★5 提升必殺技傷害值、傷害值、暴擊傷害和體力恢復量的提升量。

※效果值等詳細資訊請在遊戲內確認。



## ■《在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼》介紹

系列作品累積銷售量突破 1,500 萬冊，除了電視動畫外，亦製作了劇場版動畫。近日更是公開了確定製作動畫系列第 5 季的消息。

< 作品大綱 >

迷宮都市歐拉麗—

為追求對未知的興奮、榮譽以及與可愛女孩的羅曼史，來到擁有地下迷宮「地下城」之都市歐拉麗的少年貝爾。

在他遇見一位小小的女神赫斯緹雅後，故事的齒輪開始轉動。吃遍所有眷族的閉門羹、矢志成為冒險者的少年，與成員零名的女神，發生了一場命運的邂逅。

這是少年的軌跡、女神的紀錄，【眷族神話 ( Familiar Myth ) 】。

「地城邂逅」系列作品入口網站: <https://danmachi.com/>

## ■關於《在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼：戰鬥編年史》

《地城戰記》是《在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼》( 下簡稱《地城邂逅》) 系列最新的戰鬥動作 RPG。玩家將可親自和有如動畫般的 3D 角色們一起體驗《地城邂逅》的故事或參與動畫劇情內的經典戰鬥場面。在簡單卻深奧的「戰鬥」過程中，除了在原作中登場的必殺技外，也能透過各式各樣的攻擊或閃避手段來體驗爽快的戰鬥過程。透過自行組合「冒險者」、「支援者」、「場景卡片」等多種育成要素來創造出獨特的隊伍編成，快來和熟悉的角色們一起並肩冒險吧。

44 除此之外，還有需與其他玩家對抗的大逃殺玩法，或是考驗玩家隊伍組成能力的自動對戰「競技大會」等多種遊戲內容。有興趣的朋友們，快來和貝爾及赫斯緹雅等熟悉的角色們一起挑戰地下城吧！



使用極具張力的 3D 展現必殺技



爽快感超群的戰鬥



可多人參與戰鬥的大逃殺玩法



體驗動畫劇情



遊戲介紹 PV 第 1 彈：[https://youtu.be/BbZu\\_u\\_gaeQ](https://youtu.be/BbZu_u_gaeQ)

PV：[https://youtu.be/7hKqK\\_DBssU](https://youtu.be/7hKqK_DBssU)

遊戲概要 >

名稱：《在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼：戰鬥編年史》

類型：戰鬥動作 RPG

支援系統：智慧型手機 ( iOS/Android )、Windows、PlayStation®4、PlayStation®5

發布日：2023 年 8 月 24 日 ( 四 ) ( PlayStation®版預計為 2024 年 )

遊戲價格：免費下載 ( 部分道具付費制 )

遊戲官網：<https://www.danmachi-danchro.com/tw/>

官方 X：[https://twitter.com/danchro\\_tw](https://twitter.com/danchro_tw)

官方臉書粉絲團：<https://www.facebook.com/danmachidanchro>

官方公認 Discord：<https://discord.gg/danmachi-danchro>

©Fujino Omori-SB Creative Corp./Danmachi5 Project

※「PlayStation」、「PS5」和「PS4」均為 Sony Interactive Entertainment Inc. 的註冊商標或商標。