

2023 年 12 月 5 日 (二)
日商艾鳴網路遊戲股份有限公司

致 各媒體先進

《在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼：戰鬥編年史》

期間限定活動「平安夜的雪雕大賽」開跑！

聖誕節服裝的艾絲等「洛基眷族」的期間限定角色登場！

『地城邂逅Ⅱ 春姬篇』重新播出紀念之連動活動現正實施中！



日商艾鳴網路遊戲股份有限公司 (本社：東京都渋谷區、代表取締役社長：椎葉忠志) 宣佈，戰鬥動作 RPG《在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼：戰鬥編年史》(以下簡稱《地城戰記》) 即將舉行期間限定活動「平安夜的雪雕大賽」。

■聖誕節服裝的艾絲等「洛基眷族」的期間限定角色登場！實施可獲得價值超過轉蛋 10 連抽的 3,000 顆魔寶石的登入獎勵！

期間限定活動「平安夜的雪雕大賽」將於 2023 年 12 月 5 日 (二) 開跑。

在本活動當中，穿上聖誕節風格限定服裝的「【新雪劍姬】艾絲・華倫斯坦」和藝術家風格限定服裝的「【邁向藝術巔峰】芬恩・迪姆那」等角色將會登場！

玩家們可在本活動中觀賞前往聖夜祭聖夜祭歐拉麗雪雕大賽挑戰雪雕大賽的「洛基眷族」的原創劇情。

此外還會實施超值登入獎勵，在活動期間內初次登入時就可獲得價值超過轉蛋 10 連抽的 3,000 顆魔寶石。

歡迎藉此機會一同遊玩《地城戰記》。



▼劇情大綱

權力、地位、名聲——各項特質都獲得了世界頂尖評價的【洛基眷族】。

這個強大眷族的團長芬恩·迪姆那盯上的新目標是——聖夜祭舉行的雪雕大賽！

換上新銳藝術家風格服裝的芬恩究竟能不能為迷宮都市帶來「爆炸性」的藝術呢！？



●活動時間

~ 2023 年 12 月 26 日 (二) (JST)維護止 (預定)

●活動 PV

<https://youtu.be/J1K9FqJc1FE>

■冒險者「【新雪劍姬】艾絲·華倫斯坦」&支援者「【邁向藝術巔峰】芬恩·迪姆那」登場！

「平安夜的雪雕大賽」活動劇情內登場的艾絲和芬恩將分別以冒險者和支援者身分實裝！

「【新雪劍姬】艾絲·華倫斯坦」是擁有可提升一般攻擊和招式傷害的必殺技的冒險者；

「【邁向藝術巔峰】芬恩·迪姆那」是可對敵人造成傷害，同時對自身小組附加招式傷害上升效果的支援者。各角色還擁有專用的首頁情境和角色插曲。以上角色都只能在限定期間內獲得，千萬別錯過了！

期間限定



UR 冒險者

【新雪劍姬】
艾絲·華倫斯坦

可透過必殺技給予傷害，
還可提升自身的一般攻擊和招式傷害值！

©Fujino Omori-SB Creative Corp./Danmachi4 Project

在地下城尋求邂逅
是否搞錯了什麼
戰鬥編年史

必殺技
節慶風暴
給予敵人中傷害，
對自身附加一般攻擊傷害值提升和招式傷害值提升。

招式1
粉雪衝擊
給予敵人傷害。

招式2
冰霜衝擊
給予敵人中傷害，對自身附加＜力量＞能力值提升。

覺醒效果

★1	提升必殺技的傷害和一般攻擊/招式傷害值提升量。 必殺技的效果追加「附加傷害值提升」。
★2	提升招式1的傷害。
★3	增加招式2的傷害和＜力量＞能力值的提升量。
★5	增加必殺技的傷害和一般攻擊/招式/傷害值提升量。

※效果值等詳細資訊請在遊戲內確認。

期間限定



UR 支援者

【邁向藝術巔峰】
芬恩·迪姆那

支援者技能可給予敵人傷害，還能對自身小組
附加招式傷害值提升！

©Fujino Omori-SB Creative Corp./Danmachi4 Project

在地下城尋求邂逅
是否搞錯了什麼
戰鬥編年史

支援者技能
臻至完美
給予敵人傷害，對自身小組附加招式傷害值提升。

被動技能1
節慶·精神力 I
提升自身小組的炎屬性傷害值。

被動技能2
節慶·精神力 II
提升自身小組的＜力量＞能力值。

被動技能3
節慶·精神力 III
提升自身小組的＜體力＞能力值。

※突破界限達到3之後，被動技能將全部解鎖。 ※效果值等詳細資訊請在遊戲內確認。



■可獲得每週免費 10 連抽轉蛋&UR 冒險者【妖狐】三條野・春姬！『地城邂逅Ⅱ 春姬篇』集中播放企劃連動活動實施中！

《地城戰記》與 TOKYO MX 播放中的「《地城戰記》全新插曲實裝紀念『地城邂逅Ⅱ 春姬篇』集中播放企劃」的遊戲內連動活動現正實施中。

除了會推出能免費抽取的每週 10 連抽轉蛋以及可獲得 UR 冒險者「【妖狐】三條野・春姬」的任務，還能獲得魔寶石的期間限定登入獎勵等諸多期間限定活動。歡迎藉此機會一同遊玩《地城戰記》。

① 『地城邂逅Ⅱ 春姬篇』集中播放紀念免費 10 連抽轉蛋

每週能免費抽取一般轉蛋 10 連抽一次。

② 故事通關支援活動

只要通關特定主線故事，就能獲得 UR 冒險者「【妖狐】三條野・春姬」。

③ 『地城邂逅Ⅱ 春姬篇』集中播放紀念登入獎勵

於活動期間登入，可獲得最多 1,500 個魔寶石以及炸薯球（小）。

④ 主線故事所需體力減半活動

活動期間，遊玩主線故事的所需體力只要原本的一半。

※各活動詳情請參閱遊戲內公告。

【地城戰記全新插曲實裝紀念『地城邂逅Ⅱ 春姬篇』集中播放】

播放日：11 月 24 日(五)起，每週五 24:30～25:00 (JST)

※共播放 6 次

電視台：TOKYO MX

預計播放集數：在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼Ⅱ 第 5 集～第 10 集

UR 冒險者【妖狐】三條野・春姬

必殺技能賦予自身全小組強力的物理傷害值上升！

必殺技 萬寶槌
賦予自身全小組傷害值提升與減少損傷。
最大覺醒時
另外，提升自身全小組的風屬性傷害。

招式1 十六夜
使用時，恢復自身全小組冒險者的體力，縮短必殺技消耗。

招式2 狐火
對前方範圍給予共3次中傷害，命中時，賦予敵人10秒的燃燒。

※必殺技的內容為最大覺醒時的內容。※效果值等詳細資訊請在遊戲內確認。

©Fujino Omori-SB Creative Corp./Danmachi4 Project



■《在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼》介紹

系列作品累積銷售量突破 1500 萬冊，除了電視動畫外，亦製作了劇場版動畫。近日更是公開了確定製作動畫系列第 5 季的消息。2023 年正舉行原作 10 周年紀念企劃。本遊戲《地城戰記》也作為原作 10 周年紀念企劃的其中一個項目發表。

< 作品大綱 >

迷宮都市歐拉麗—

為追求對未知的興奮、榮譽以及與可愛女孩的羅曼史，來到擁有地下迷宮「地下城」之都市歐拉麗的少年貝爾。

在他遇見一位小小的女神赫斯緹雅後，故事的齒輪開始轉動。吃遍所有眷族的閉門羹、矢志成為冒險者的少年，與成員零名的女神，發生了一場命運的邂逅。

這是少年的軌跡、女神的紀錄，【眷族神話 (Familiar Myth)】。

「地城邂逅」系列作品入口網站: <https://danmachi.com/>

■關於《在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼：戰鬥編年史》

《地城戰記》是《在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼》(下簡稱《地城邂逅》)系列最新的戰鬥動作 RPG，玩家將可親自和有如動畫般的 3D 角色們一起體驗《地城邂逅》的故事或參與動畫劇情內的經典戰鬥場面。在簡單卻深奧的「戰鬥」過程中，除了在原作中登場的必殺技外，也能透過各式各樣的攻擊或閃避手段來體驗爽快的戰鬥過程。透過自行組合「冒險者」、「支援者」、「場景卡片」等多種育成要素來創造出獨特的隊伍編成，快來和熟悉的角色們一起並肩冒險吧。

除此之外，還有需與其他玩家對抗的大逃殺玩法，或是考驗玩家隊伍組成能力的自動對戰「競技大會」等多種遊戲內容。有興趣的朋友們，快來和貝爾及赫斯緹雅等熟悉的角色們一起挑戰地下城吧！



使用極具張力的 3D 展現必殺技



爽快感超群的戰鬥



可多人參與戰鬥的大逃殺玩法



體驗動畫劇情



遊戲介紹 PV 第 1 彈：https://youtu.be/BbZu_u_gaeQ

PV：https://youtu.be/7hKgK_DBssU

< 遊戲概要 >

名稱：《在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼：戰鬥編年史》

類型：戰鬥動作 RPG

支援系統：智慧型手機 (iOS/Android)、Windows、PlayStation®4、PlayStation®5

發布日：2023 年 8 月 24 日 (四) (PlayStation®版預計為 2024 年)

遊戲價格：免費下載 (部分道具付費制)

遊戲官網：<https://www.danmachi-danchro.com/tw/>

官方臉書粉絲團：<https://www.facebook.com/profile.php?id=100092553182836>

官方 X：https://twitter.com/danchro_tw

官方 Discord：<https://discord.gg/danmachi-danchro>

©Fujino Omori-SB Creative Corp./Danmachi4 Project

※「PlayStation」、「PS5」和「PS4」均為 Sony Interactive Entertainment Inc. 的註冊商標或商標。