

2023 年 9 月 26 日 (二)  
日商艾鳴網路遊戲股份有限公司

致 各媒體先進

## 《在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼：戰鬥編年史》

舉行期間限定活動「怦然雀躍☆歐拉麗夏日！(後篇)無法對人傾訴的咒被泳裝」！

換上泳裝的艾絲和蕾菲亞等角色登場！



日商艾鳴網路遊戲股份有限公司(本社：東京都渋谷區、代表取締役社長：椎葉忠志)宣佈，戰鬥動作 RPG《在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼：戰鬥編年史》(以下簡稱《地城戰記》)即將舉行期間限定活動「怦然雀躍☆歐拉麗夏日！(後篇)無法對人傾訴的咒被泳裝」。

### ■換上泳裝的艾絲和蕾菲亞登場！！期間限定活動「怦然雀躍☆歐拉麗夏日！(後篇)」開始！

期間限定活動「怦然雀躍☆歐拉麗夏日！(後篇)無法對人傾訴的咒被泳裝」將於 2023 年 9 月 26 日(二)開始。在本活動當中，艾絲與其他洛基眷族的角色們會以泳裝的打扮登場。玩家們在本活動中可以觀賞以迷宮都市歐拉麗當中所開幕的「歐拉麗水上樂園」為舞台的第二篇原創劇情。同時還會實施能獲得魔寶石、強化道具或場景卡片的活動限定登入獎勵和支援登入獎勵，歡迎藉此機會一同遊玩《地城戰記》。

### ▼劇情大綱

出現在迷宮都市的巨大泳池歐拉麗水上樂園

主導水上樂園建造計畫的神祇洛基的目的是.....和美女們打打鬧鬧！

降臨下界的理想鄉！夢幻樂園！

然而洛基卻有個煩惱，那就是究竟能不能成功和艾絲與眾女孩們一起玩樂呢！？

炎炎夏日，映照著盛夏陽光的美女胴體現在——開始閃耀！

# Aiming



## ▼活動時間

2023年9月26日(二)~2023年10月24日(二)(JST)維護止(預定)

## ▼活動PV

<https://youtu.be/OZ4Bt6BqvNQ>

## ■冒險者「【輕飄飄的劍姬】艾絲」&支援者「【惡作劇的維納斯】洛基」全新登場！

「怦然雀躍☆歐拉麗夏日！(後篇)」活動劇情內登場的2名角色將以冒險者與支援者身分實裝。「輕飄飄的劍姬」艾絲」是必殺技為多段攻擊的冒險者；「惡作劇的維納斯」洛基」則是能降低敵人移動速度的支援者。此外獲得角色之後不但可編入小組內進行戰鬥，還可在「主畫面」的角色鑑賞或角色插曲中享受專屬內容，歡迎藉此機會將這些角色得到手。

**期間限定**



**UR** 【輕飄飄的劍姬】  
冒險者 **艾絲·華倫斯坦**

**擁有多段攻擊的必殺技，  
能打出驚人威力的攻擊手！**

©Fujino Omori-SB Creative Corp./Danmachi4 Project

在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼  
戰鬥編年史

**必殺技**  
**仲夏流水**  
能用泳圈掀起波浪，給予敵人共3次特大傷害。  
**最大覺醒時**  
增加1次擊中次數，給予共4次傷害。

---

**招式1**  
**熱帶愛麗兒**  
給予敵人人小傷害。

---

**招式2**  
**鋒利之水**  
給予敵人中傷害，提升自身一般攻擊傷害值。

※必殺技的內容為最大覺醒時的內容。※效果值等詳細資訊請在遊戲內確認。

**期間限定**



**UR** 【惡作劇的維納斯】  
支援者 **洛基**

**能夠降低敵人移動速度的  
支援者！**

©Fujino Omori-SB Creative Corp./Danmachi4 Project

在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼  
戰鬥編年史

**支援者技能**  
**飛濺☆氣球**  
給予敵人中傷害，一段時間內降低移動速度。

---

**被動技能1**  
**盛夏的策士 I**  
提升自身小組的<力量>能力值。

---

**被動技能2**  
**盛夏的策士 II**  
提升自身小組的<靈巧>能力值。

---

**被動技能3**  
**盛夏的策士 III**  
提升自身小組的<耐久>能力值。

※突破界限達到3之後，被動技能將全部解鎖。※效果值等詳細資訊請在遊戲內確認。

## ■ 《在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼》介紹

系列作品累積銷售量突破 1500 萬冊，除了電視動畫外，亦製作了劇場版動畫。2023 年正舉行原作 10 周年紀念企劃。本遊戲《地城戰記》也作為原作 10 周年紀念企劃的其中一個項目發表。

### < 作品大綱 >

迷宮都市歐拉麗—

為追求對未知的興奮、榮譽以及與可愛女孩的羅曼史，來到擁有地下迷宮「地下城」之都市歐拉麗的少年貝爾。



在他遇見一位小小的女神赫斯緹雅後，故事的齒輪開始轉動。吃遍所有眷族的閉門羹、矢志成為冒險者的少年，與成員零名的女神，發生了一場命運的邂逅。

這是少年的軌跡、女神的紀錄，【眷族神話 ( Familiar Myth ) 】。

「地城邂逅」系列作品入口網站: <https://danmachi.com/>

### ■關於《在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼：戰鬥編年史》

《地城戰記》是《在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼》( 下簡稱《地城邂逅》) 系列最新的戰鬥動作 RPG，玩家將可親自和有如動畫般的 3D 角色們一起體驗《地城邂逅》的故事或參與動畫劇情內的經典戰鬥場面。在簡單卻深奧的「戰鬥」過程中，除了在原作中登場的必殺技外，也能透過各式各樣的攻擊或閃避手段來體驗爽快的戰鬥過程。透過自行組合「冒險者」、「支援者」、「場景卡片」等多種育成要素來創造出獨特的隊伍編成，快來和熟悉的角色們一起並肩冒險吧。

除此之外，還有需與其他玩家對抗的大逃殺玩法，或是考驗玩家隊伍組成能力的自動對戰「競技大會」等多種遊戲內容。有興趣的朋友們，快來和貝爾及赫斯緹雅等熟悉的角色們一起挑戰地下城吧！



使用極具張力的 3D 展現必殺技



爽快感超群的戰鬥



可多人參與戰鬥的大逃殺玩法



體驗動畫劇情



< 遊戲概要 >

名稱：《在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼：戰鬥編年史》

類型：戰鬥動作 RPG

支援系統：智慧型手機 ( iOS/Android )、Windows

發布日：2023 年 8 月 24 日 ( 四 )

遊戲價格：免費下載 ( 部分道具付費制 )

遊戲官網：<https://www.danmachi-danchro.com/>

官方臉書粉絲團：<https://www.facebook.com/profile.php?id=100092553182836>

官方 X：[https://twitter.com/danchro\\_tw](https://twitter.com/danchro_tw)

官方公認 Discord：<https://discord.gg/danmachi-danchro>

© Fujino Omori-SB Creative Corp./Danmachi4 Project