



No.23080843
2023 年 8 月 8 日(二)
株式会社 Aiming

致 各媒體先進

《在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼：戰鬥編年史》

事前登錄人數突破 75 萬！登錄人數突破 100 萬時將再追加新的報酬！

遊戲官方 Discord 連動活動實施中！



日本株式會社 Aiming（本社：東京都渋谷區、代表取締役社長：椎葉忠志）宣佈，戰鬥動作 RPG《在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼：戰鬥編年史》（以下簡稱《地城戰記》）事前登錄人數已經突破 75 萬人。

■事前登錄人數突破 75 萬！登錄人數突破 100 萬時將再追加新的報酬！

《地城戰記》將於 8 月 24 日（四）（JST）正式開始提供服務，現在已可透過 App Store、Google Play 商店或於遊戲官網登錄電子郵件參加事前登錄。我們也推出贈禮活動，在遊戲開始服務後將根據事前登錄人數贈送遊戲道具。目前登錄人數達 75 萬人，已確定會贈送轉蛋票券與可使用於轉蛋的魔寶石 3,000 顆。

隨著遊戲即將登場，事前登錄也將再創高峰，所以我們追加了一個 100 萬人的目標。當登錄人數突破 100 萬人時，將再追加贈送魔寶石 1,000 顆，力邀各位朋友們共襄盛舉。

<請由此事前登錄>

iOS: <https://apps.apple.com/app/id6446307783>

Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.aiming.danmachi.danchro.global>

遊戲官網: <https://www.danmachi-danchro.com/tw/>



■官方 Discord 連動活動實施中！快來加入 Discord 並獲得遊戲內道具吧！

在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼 戰鬥編年史

官方Discord連動活動

為Discord伺服器注入活力

遊戲內道具

便會在開服後發放!

活動內容

- 參加官方Discord, 並參與留言討論以獲得積分!
- 在推特推你的占卜結果也能獲得積分!
- 特別活躍的成員可能還有**特別獎勵**...?

©Fujino Omori/SB Creative Corp./Danmachi4 Project

7月24日(一)(JST)起, 遊戲官方 Discord 伺服器已開始舉辦獎勵活動。本活動需要玩家們通力合作, 只要活動期間內參加人數有增加、於 Discord 內發言、或是以指定的 Hashtag 標籤在推特上發文都能夠獲得點數。當達成目標點數, 就會發送遊戲內道具「法利」和「炸薯球」給全體玩家。力邀各位玩家加入官方 Discord 伺服器並參加獎勵活動。

遊戲官方 Discord 伺服器以及獎勵活動期間如下。

遊戲官方 Discord 伺服器：<https://discord.gg/danmachi-danchro>

獎勵活動期間：7月24日(一) 18:00 ~ 8月18日(五) 23:59 (JST)

※上述為日本時間。

■關於《在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼：戰鬥編年史》

《地城戰記》是《在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼》(下簡稱《地城邂逅》)系列最新的戰鬥動作 RPG, 玩家將可親自和有如動畫般的 3D 角色們一起體驗《地城邂逅》的故事或參與動畫劇情內的經典戰鬥場面。在簡單卻深奧的「戰鬥」過程中, 除了在原作中登場的必殺技外, 也能透過各式各樣的攻擊或閃避手段來體驗爽快的戰鬥過程。透過自行組合「冒險者」、「支援者」、「場景卡片」等多種育成要素來創造出獨特的隊伍編成, 快來和熟悉的角色們一起並肩冒險吧。

除此之外, 還有需與其他玩家對抗的大逃殺玩法, 或是考驗玩家隊伍組成能力的自動對戰「競技大會」等多種遊戲內容。有興趣的朋友們, 快來和貝爾及赫斯緹雅等熟悉的角色們一起挑戰地下城吧!



使用極具張力的 3D 展現必殺技



爽快感超群的戰鬥



體驗動畫劇情

※圖片為開發中畫面

遊戲介紹 PV 第 2 彈：https://youtu.be/_LpKgDbyC1k

PV：https://youtu.be/7hKgK_DBssU

<遊戲概要>

名稱：《在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼：戰鬥編年史》

類型：戰鬥動作 RPG

支援系統：智慧型手機 (iOS/Android) 、Windows

發布日：預定為 2023 年 8 月 24 日 (四)

遊戲價格：免費下載 (部分道具付費制)

遊戲官網：<https://www.danmachi-danchro.com/tw/>

官方 Twitter：https://twitter.com/danchro_tw

官方 Discord：<https://discord.gg/danmachi-danchro>

©Fujino Omori-SB Creative Corp./Danmachi4 Project