

致 各媒體先進

《在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼：戰鬥編年史》

即將「佔領」台北鬧區！？本作將於西門町推出大規模戶外廣告宣傳！

賀！事前登錄人數突破 50 萬！



日本株式會社 Aiming (本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：椎葉忠志) 宣佈，戰鬥動作 RPG 《在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼：戰鬥編年史》(下簡稱《地城戰記》) 將於西門町推出大型戶外廣告。

■ 即將「佔領」台北鬧區！？本作將於西門町推出大規模戶外廣告宣傳！

由於原廠發行團隊十分看重台灣市場，本作將於聞名國際的潮流鬧區和觀光勝地「西門町」推出《地城戰記》戶外廣告。屆時整個西門町的主要範圍內，包括捷運站六號出口上方、西門徒步區的漢中街、峨嵋街還有武昌街(同時也是著名的電影街)，隨處都能看到《地城戰記》的宣傳廣告，除了巨型 LED 螢幕、大型跨街看板、街燈旗幟還有遍佈西門町的大型圓柱，團隊透露，《地城邂逅》中多位廣受歡迎的角色將現身在大圓柱上，究竟是哪些角色、又有多少位角色在西門町登場呢？請各位趁著這個暑假的開端，前往熱鬧的西門町探尋充滿《地城戰記》元素的西門町吧！

(西門町廣告刊載期間為 8 月 1 日 (二) ~ 8 月 31 日 (四))

Aiming



(《地城戰記》位於西門町的廣告宣傳實景)



(《地城戰記》位於西門町的廣告宣傳實景)



■賀！事前登錄人數突破 50 萬！突破 75 萬時將再送出追加好禮！

事前登錄人數**50**萬人達成！
將贈送支援者必出轉蛋票券+魔寶石2000顆

10萬人	支援者必出轉蛋票券	Clear!
25萬人	魔寶石1000顆	Clear!
50萬人	魔寶石1000顆	Clear!
由於良好評分 獲得獎勵!	75萬人	魔寶石1000顆

©Fujino Omori-SB Creative Corp./Danmachi4 Project

除此之外，原廠還有其他捷報，《地城戰記》的事前登錄人數已順利突破 50 萬人！將於 8 月 24 日（四）（JST）正式開始提供服務，尚未參加事前登錄的朋友們，趕緊透過 App Store、Google Play 商店或於遊戲官網登錄電子郵件參加事前登錄。在遊戲開始服務後將根據事前登錄人數贈送遊戲道具。目前已確定會贈送 50 萬人的轉蛋票券與可使用於轉蛋的魔寶石 2,000 顆！

隨著遊戲即將登場，事前登錄也將再創高峰，當人數突破 75 萬人時，將再追加贈送魔寶石 1,000 顆，力邀各位朋友們共襄盛舉。

<請由此事前登錄>

iOS: <https://apps.apple.com/app/id6446307783>

Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.aiming.danmachi.danchro.global>

遊戲官網: <https://www.danmachi-danchro.com/tw/>

■關於《在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼：戰鬥編年史》

《地城戰記》是《在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼》（下簡稱《地城邂逅》）系列最新的戰鬥動作 RPG，玩家將可親自和有如動畫般的 3D 角色們一起體驗《地城邂逅》的故事或參與動畫劇情內的經典戰鬥場面。在簡單卻深奧的「戰鬥」過程中，除了在原作中登場的必殺技外，也能透過各式各樣的攻擊或閃避手段來體驗爽快的戰鬥過程。透過自行組合「冒險者」、「支援者」、「場景卡片」等多種育成要素來創造出獨特的隊伍編成，快來和熟悉的角色們一起並肩冒險吧。

除此之外，還有需與其他玩家對抗；大逃殺玩法的「魔石爭奪戰」，或是考驗玩家隊伍組成能力的自動對戰「競技大會」等多種遊戲內容。有興趣的朋友們，快來和貝爾及赫斯緹雅等熟悉的角色們一起挑戰地下城吧！



使用極具張力的 3D 展現必殺技



爽快感超群的戰鬥



體驗動畫劇情

※圖片為開發中畫面

遊戲介紹 PV 第 1 彈：https://youtu.be/BbZu_u_gaeQ

PV：https://youtu.be/7hKgK_DBssU

<遊戲概要>

名稱：《在地下城尋求邂逅是否搞錯了什麼：戰鬥編年史》

類型：戰鬥動作 RPG

支援系統：智慧型手機 (iOS/Android) 、Windows

發布日：預定為 2023 年 8 月 24 日 (四)

遊戲價格：免費下載 (部分道具付費制)

遊戲官網：<https://www.danmachi-danchro.com/tw/>

官方 Twitter：https://twitter.com/danchro_tw

官方 Discord：<https://discord.gg/danmachi-danchro>

©Fujino Omori-SB Creative Corp./Danmachi4 Project